PIANO DI MIGLIORAMENTO

Titolo del progetto	Creatività Digitale
Descrizione del progetto	Percorso volto a stimolare e potenziare la creatività digitale degli studenti del CPIA Ragusa attraverso la produzione guidata di prodotti multimediali di vario genere.
Destinatari	Studenti del CPIA Ragusa
Obiettivi	 Incrementare le competenze digitali degli studenti Sviluppare la creatività individuale e di gruppo degli studenti Stimolare la pratica dell'auto-apprendimento e del feedback formativo attraverso la condivisione dei materiali prodotti
Attività	- Attivazione di un percorso di formazione finalizzato alla conoscenza della app di produttività didattica (editor di testo, software di editing foto/video, app per le presentazione digitali) - Realizzazione di attività creative individuali e di gruppi per la produzione di prodotti multimediali - Condivisione dei prodotti realizzati con il gruppo di livello (attività di classe) e con tutta la comunità scolastica (repository e sito web istituzionale) - Valorizzazione del relativo feedback formativo
Tempistica	ottobre 2020 - giugno 2021
Risultati attesi	 Sviluppo delle competenze digitali nel quadro DigComp 2.1 Valorizzazione della creatività individuale e di gruppo Realizzazione di prodotti multimediali utilizzabili anche ai fini dell'esame conclusivo del percorso formativo
Criteri di valutazione del processo	Indice 1: numero di prodotti realizzati rispetto al numero di studenti iscritti Indice 2: grado di complessità del prodotto realizzato livello 1: documenti word, pdf, video-interviste semplici livello 2: mappe concettuali, video con editing complesso livello 3: presentazioni multimediali, micro-siti